

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Liebe West-Siedler und West-Siedler-Con-Orgas,

dieses Dossier ist dazu gedacht, euch die Rahmenbedingungen für West-Siedler-Cons näherzubringen.

Dies soll euch nicht davon abhalten West-Siedler-Cons zu planen, sondern euch vielmehr ermutigen dies zu tun. Dies bedeutet, dass wir euch die Möglichkeit geben, mit „offiziellen“ Plots der West-Orga und von Live-Adventure zu spielen. Daher nennen wir einige Einschränkungen, die vielleicht zunächst etwas ungewohnt klingen, aber am Ende dafür Sorgen, dass alles zusammen in die gleiche Spielwelt passt. Wir möchten für alle ein schönes Spielerlebnis und euch als Orgas das Leben möglichst leicht machen – habt darauf bitte Vertrauen. Wenn ihr Probleme mit diesen Inhalten habt, dann spricht uns bitte an, bevor ihr den Gedanken an einen West-Con verwerft. Im folgenden werdet Ihr die Rahmenbedingungen finden, unter denen ihr ein Siedler-Con im Westen durchführen könnt. Diese Rahmenbedingungen sind zum Teil exakt jene, die wir von LA bekommen; zum Teil Rahmenbedingungen von LA an den Westen angepasst und zum Teil eigene Rahmenbedingungen hinzugefügt.

Weiterhin findet ihr ebenso jene Punkte, in denen wir euch unterstützen können, „Formulare“ zur bessern Übersicht und vereinfachten Kommunikation sowie einen Laufzettel zur Con-Planung (dieser ist durch unsere Erfahrung erstellt und erhebt natürlich weder Anspruch auf Vollständigkeit noch darauf von euch unbedingt genutzt werden zu wollen).

Damit LA und wir einen guten Überblick behalten können und nicht durch verschiedene Ansprechpartner Absprachen in die Hose gehen, ist der Kommunikationsweg immer gleich:

West-Siedler-Con-Orga → West-Orga → LA

LA → West-Orga → West-Siedler-Con-Orga

Sprich: Wenn Ihr etwas möchtet, sprecht uns an. Wenn wir LA dafür brauchen, sprechen wir diese an. Umgekehrt genauso. Bitte haltet Euch daran.

Eurer Ansprechpartner in der West-Orga ist Tobi:

Kontakt: tobi@westliches-siegel.de

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Alle hier aufgeführten Rahmenbedingungen sind Grundlage für weitere Absprachen und können individuell angepasst werden.

Die West-Orga kann euch anbieten:

- Direkte Einbindung in den Plot der Westkampagne, wenn gewünscht
- persönliche und qualifizierte Betreuung und Beratung durch unsere Siedlerconbetreuung
- Hilfe bei Organisation und Plot (wenn gewünscht)
- Fundus Ausleihe (nach Absprache; z.B. LA Plotgegenstände und Equipment)
- Werbung für euren Con auf unserer Website, im Forum, auf der LA Homepage und auf Facebook (wenn gewünscht)
- Wir können Kontakte zu NSC und anderen Siegeln vermitteln
- Veranstalterhaftpflicht (nach Absprache wenn gewünscht)

Organisatorische Rahmenbedingungen (durch LA):

- Die Veranstaltung und der Mythodea Hintergrund dürfen ohne Genehmigung nicht kommerziell genutzt werden, der persönlichen Bereicherung oder der Gewinnmaximierung dienen.
- Die Teilnehmerzahl der Veranstaltung darf ohne Genehmigung 100 Personen nicht überschreiten. (Absprache mit der West-Orga)
- Die Veranstaltung und der Termin dürfen nicht in Konkurrenz zum ConQuest (+ 2 Wochen), Jenseits der Siegel (+ 1 Woche), Chroniken von Mythodea (+ 1 Woche) oder anderen Live Adventure Veranstaltungen stehen.

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Organisatorische Rahmenbedingungen (durch die West-Orga):

- Veranstaltung und Termin sollten nicht in Konkurrenz zu West-Orga-Cons stehen
- Die West-Orga würde gerne kleine Plotelemente der West-Kampagne auf dem Con implementieren, damit die West-Kampagne im ganzen Westen und nicht nur auf den Orga-Cons bespielt werden kann. Wenn Ihr Euch dafür entscheidet, behalten wir uns in diesen Plots jedoch vor, euch in Fragen der Organisation und Durchführung Anweisungen mitzugeben.

Orga- und Plot-Kriterien die erfüllt werden müssen (von LA vorgegeben):

- Sobald ein Termin ins Auge gefasst wurde, muss dieser mit der West-Orga abgestimmt werden, welche diesen mit LA abstimmt. Zu diesem Zweck ist das Formular „Anmeldung West-Siedler-Con“ auszufüllen.
- Der Plot eines Siedlercons muss in groben Grundzügen mindestens 4 Monate vorher mit der West-Orga abgesprochen werden. Zu diesem Zweck ist das Formular „Grob-Plot West-Siedler-Con“ auszufüllen.
- Der fertige Plot muss im Detail 8 Wochen vor der Veranstaltung schriftlich bei der West-Orga vorliegen. Zu diesem Zweck ist das Formular „Detail-Plot West-Siedler-Con“ auszufüllen.
- Wir werden den Plot lesen und prüfen und falls uns etwas auffällt euch direkt zurückmelden oder nachfragen. Anschließend werden wir den Plot mit LA besprechen.
- Sind dann noch Korrekturen des Plots nötig, sollten diese innerhalb einer Woche, nachdem wir uns zurückgemeldet haben, umgesetzt werden. Das gilt auch für evtl. nachfolgende Änderungen.
- LA behält sich vor, Plotelemente mit einzubringen, die für den Plot von Live-Adventure-Veranstaltungen von Belang sind.

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

ConQuest-Spielleiter/Westorgamitglied auf dem Siedlercon:

- Abhängig von der Teilnehmerzahl und der Plottiefe werden ein bis zwei qualifizierte ConQuest-Spielleiter auf die Veranstaltung entsendet, um dort in beratender, beobachtender und bei Bedarf auch kontrollierender Funktion tätig zu werden. Diese sind von Teilnehmerbeiträgen auszuschließen.
Sollte dies der Fall sein, ist pro Teilnehmer ein Euro an LA zu überweisen, damit die Reisekosten der CQ-SL gedeckt werden können.
- Die Benennung der qualifizierten ConQuest-Spielleitung erfolgt ausschließlich durch LA, wobei LA natürlich Wunschkandidaten Seitens des Siedlerconveranstalters berücksichtigt. Dies erfolgt in Absprache mit der West-Orga.
- Auf reinen Ambienteveranstaltungen, Tavernen und andere Feier-Cons ohne Plotelemente ist keine ConQuest-SL nötig.
- Es ist wünschenswert, dass mindestens ein Mitglied der West-Orga auf der Veranstaltung anwesend ist. Bei Einbindung von West-Plot muss dieses – auf Nachfrage – komplette Ploteinsicht gewährt bekommen, um zur Not regulierend bzgl. der Westkampagne/des West-Hintergrundes eingreifen zu können.
- West-Orga sind vom Teilnehmerbeitrag nicht per se befreit, es sei denn, sie sind ausschließlich in der Funktion als West-SL und nicht als SC oder NSC vor Ort. (dies sind jedoch Ausnahmen, die vorher abgestimmt werden müssen).

Die nun aufgeführten Beispiel-Formulare sind auch als einzelne, leere und beschreibbare Dateien verfügbar. (Bitte bei Tobi nachfragen)

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Beispiel Anmeldung

Anmeldung West-Siedler-Con

(an: tobi@westliches-siegel.de)

Was		Auszufüllen von
Titel	Die Jagd geht weiter	West-Siedler-Con-Orga
Datum	4. - 6. März 2017	West-Siedler-Con-Orga
Anmeldung/Homepage	Www.die-jagd-beginnt.org	West-Siedler-Con-Orga
Ort-IT	Rund um Grian Quihenya	West-Siedler-Con-Orga
Ort-OT	CVJM Camp Michelstatt	West-Siedler-Con-Orga
Plätze (SC/NSC)	70 (SC) / 20 (NSC)	West-Siedler-Con-Orga
Preis	1. Staffel: 40 / 10 2. Staffel: 50 / 15	West-Siedler-Con-Orga
Art	Abenteuercon (Teil II der Jagd Kampagne)	West-Siedler-Con-Orga
Orga	Larp-Blabla-Orga: Petra Meier und Jens Hammer	West-Siedler-Con-Orga
Kontakt/Mail	Conorga-larp-blabla@egal.org	West-Siedler-Con-Orga
CQ-SL/West-SL	Keine CQ-SL/keine West-SL	LA/West-Orga
Plot-Status	Diverse kleine Plotelemente zur Jagd Kampagne; kleine Kämpfe (kleiner Einspieler aus der West-Kampagne)	West-Siedler-Con-Orga/West- Orga

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Beispiele Grob-Plot (in diesem Fall nicht unbedingt zusammenhängen für eine Con; alles sind reine Beispiele und können nach belieben ausgefüllt werden)

Grob-Plot West-Siedler-Con

(per Mail an: tobi@westliches-siegel.de)

Grob-Plot in Stichpunkten:

- SC finden Adepten, wollen ihn befreien und den Nekromaten töten
- Dafür sind Questen zu lösen und Kämpfe unvermeidbar

oder

- SC nehmen an kleinen Spielwettbewerben ala Hufeisenwerfen, Axtwerfen etc Teil
- nebenbei wird viel gefeiert

Kämpfe	Wann	Intention
Diverser Schamützel	Durchgängig	Bedrohung
Duell mit Nekromant	Samstag später Nachmittag	Aufhänger nächster con

Rituale	Wann	Intention
Beschwörung von Untoten	Freitag nach Time In	Start des Cons und Aufhänger warum die SC da sind

Questen	Wann	Intention
12 Questen durch gefangenen Adepten	Durchgängig ab der Sichtung	Adept helfen dem Bann zu entfliehen
4 Questen zum Sturz des Nekromaten	Ab finden der Schriftrolle	Schwächung des Nekromaten

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Spiele	Wann	Intention
diverse	Samstags mittags	Bespaßung der Spieler
Wasabi-Non-Sushi Turnier	Freitags abends und Samstags vormittags	Stärkung der Truppenmoral und Krönen des Gewinners

Feiern	Wann	Intention
Tanz	Samstag abend	Höfische Tänze erlernen und ausführen
Gelage	Samstag abend	Musik, Essen und Alkohol zur Stärkung des Wir-Gefühls

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Beispiel Detail-Plot (in diesem Fall keine Beispiele möglich, da es zu komplex wäre)

Detail-Plot West-Siedler-Con

(per Mail an: tobi@westliches-siegel.de)

Kurzinformationen zur Hintergrundgeschichte des Plots:

-
-

Gesamtplot in Stichpunkten

-
-

Zeitlicher Ablauf

-
-

Genauere Aufschlüsselung des Grob-Plots

	Wann	Intention	NSC	Material

	Wann	Intention	NSC	Material

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016

Laufzettel-West-Siedler-Con-Planung

Dieser Laufzettel ist als Hilfestellung gedacht und erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. **Grün Hinterlegt, sind die West-Orga/LA Fristen, die eingehalten werden müssen.** Alle anderen Zeiten sind daran orientiert.

Fragen? Hilfe nötig? tobi@westliches-siegel.de

Was	Wer	Wann (spätestens)
Orga und SL Team zusammenstellen	Head	14 Monate vorher
Art des Cons festlegen	Team	Zeitnah nach Teamgründung
Gelände nach Conart suchen und Termin reservieren	Team	12 Monate vorher
Termin mit West-Orga absprechen	Head	Direkt nach der Reservierung
Gelände buchen	Team	Nach GO der West-Orga
Con bewerben	Team plus evtl. West-Orga	durchgängig
Falls nötig NSC suchen	Team plus evtl. West-Orga	durchgängig
Grob-Plot schreiben	Team	Bis spätestens 4 Monate vor dem Con
Grob-Plot mit West-Orga absprechen	Head	Spätestens 4 Monate vor dem Con
Plot en detail ausarbeiten		Bis spätestens 8 Wochen vor dem Con
Detail Plot mit West-Orga abesprechen	Head	spätestens 8 Wochen vor dem Con
Bauen, Schneiden, Basteln		durchgängig
Veranstalterhaftpflichtversicherung abschließen	Team plus evtl. West-Orga	Spätestens 4 Wochen vor dem Con
Infos TN erstellen	Team	1 Woche vorher
Fundusliste/Materialliste erstellen (Was nehme ich mit	Team	1 Woche vorher
Einkaufsliste erstellen (Was muss noch für VOR ORT gekauft werden)	Team	1 Woche vorher
Con-Mappe erstellen - Plotbuch - Versicherung - TN Listen - etc...	Team	1 Woche vorher
Bargeld abheben	Head	2 Tage vorher
Leih-Material holen	Team	bis Abfahrt
Fundus packen	Team	Bis Abfahrt
Einkaufen	Team	bis Abfahrt
Durchführung des Cons		
Leih-Material zurückbringen	Team	1 Woche nach dem Con
Abrechnung	Head	1 Monat nach dem Con
Orga und SL Nachtreffen	Team	1 Monat nach dem Con

Dossier zur Organisation von West-Siedler-Cons

Stand: Oktober 2016